

## TypeScript Einführung und Grundlagen (S1835)

Microsoft hat die Programmiersprache TypeScript entwickelt. TypeScript basiert auf Vorschlägen des ECMAScript-6-Standard. TypeScript kennt Sprachelemente wie Klassen, Interfaces, Vererbung, Module, anonyme Funktionen, Generics und eine statische Typisierung. Google verwendet TypeScript als Implementierungssprache für AngularJS 2.0. Mit TypeScript haben Entwickler die eine objektorientierte Sprache kennen einen leichteren und effektiveren Zugang für die Entwicklung moderner und großer Applikationen.

### Offene Termine

Termin	Tage	Freie Plätze	Ort	Preis
07.10.2019 ✓ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>	1	>3	Köln	€ 620,00 *
25.11.2019 ✓ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>	1	>3	Köln	€ 620,00 *
02.03.2020 ✓ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>	1	>3	Köln	€ 620,00 *
29.06.2020 ✓ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>	1	>3	Köln	€ 620,00 *
17.08.2020 ✓ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>	1	>3	Köln	€ 620,00 *
05.10.2020 ✓ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>	1	>3	Köln	€ 620,00 *
07.12.2020 ✓ <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>	1	>3	Köln	€ 620,00 *

#### \* Buchen ohne Risiko

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

#### ✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

3=2 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

### Weitere Buchungsmöglichkeiten

<b>Firmenschulung</b>	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
<b>Inhouse-Schulung</b>	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
<b>Individualschulung</b>	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

### Schulungs-Ziel

### Inhalt

Nach dieser Veranstaltung kennen Sie die Grundlagen von TypeScript und können auf Basis von TypeScript Anwendungen und Lösungen entwickeln.

## Wer sollte teilnehmen

---

Web-Entwickler, Softwareentwickler, Programmierer die mit TypeScript Anwendungen und Lösungen umsetzen wollen.

## Organisation

---

### Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

### Seminarzeiten

1 Tag, 10:00 - 17:00 Uhr

### Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

## Enthaltene Leistungen

---

### Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

## Haben Sie Fragen?

---

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder Telefon.

- > [info@gfu.net](mailto:info@gfu.net)
- > Infoline 0221 82 80 90

Diese Agenda ist auch Bestandteil (1. Tag) des Kurses [Angular und TypeScript - Komplett](#)

### > Einstieg in TypeScript

- > TypeScript Einführung und Überblick
- > TypeScript Möglichkeiten und Eigenschaften
- > TypeScript Syntax, Schlüsselworte und Code Hierarchie
- > TypeScript Werkzeuge: TypeScript Playground, Visual Studio, Web Essentials, Atom, Sublime Text, Eclipse, NodeJS
- > TypeScript Compiler
- > Hello TypeScript

### > TypeScript Basics: Typen, Variablen, Funktionen

- > TypeScript Grammatik, Deklarationen und Annotationen
- > Typinferenz: Typableitung in TypeScript
- > Statische und Dynamische Typisierung in TypeScript
- > Ambiente Deklarationen und Typ Definitions Files
- > "Any" und primitive Datentypen
- > Objekte in TypeScript
- > Funktionen in TypeScript
- > Arrow-Funktionen in TypeScript
- > Generics in TypeScript

### > TypeScript Klassen und Schnittstellen

- > Klassen definieren
- > "Casting" - Typumwandlung
- > Datentypen erweitern
- > Schnittstellen verwenden
- > Mixins nutzen

### > TypeScript Module

- > JavaScript und Module
- > Interne Module
  - > Zugriffe auf interne Module und IIFE
  - > Benannte Module
  - > Interne Module erweitern
  - > Interne Module organisieren
- > Externe Module
  - > CommonJS
  - > AMD
  - > UMD
  - > SystemJS