

Angular und TypeScript - Komplet (S1837)


Microsoft hat die Programmiersprache TypeScript entwickelt. TypeScript basiert auf Vorschlägen des ECMAScript-6-Standard. TypeScript kennt Sprachelemente wie Klassen, Interfaces, Vererbung, Module, anonyme Funktionen, Generics und eine statische Typisierung. Google verwendet TypeScript als Implementierungssprache für Angular 2. Mit TypeScript haben Entwickler, die eine objektorientierte Sprache kennen, einen leichteren und effektiveren Zugang für die Entwicklung moderner und großer Applikationen.

Offene Termine

Termin	Tage	Freie Plätze	Ort	Preis
03.06.-05.06.2019  	3	>3	Köln	€ 1.700,00 
15.07.-17.07.2019  	3	>3	Köln	€ 1.700,00 
07.10.-09.10.2019  	3	>3	Köln	€ 1.700,00 
25.11.-27.11.2019  	3	>3	Köln	€ 1.700,00 
02.03.-04.03.2020  	3	>3	Köln	€ 1.700,00 

Buchen ohne Risiko

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

 Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Nach dieser Veranstaltung kennen Sie die Grundlagen von TypeScript und können auf Basis von TypeScript Anwendungen und Lösungen entwickeln.

Inhalt

1. Tag: Auch separat buchbar als [TypeScript Einführung und Grundlagen](#)

Sie wissen, wie man mit Angular und TypeScript Anwendungen entwickelt und welche Besonderheiten dabei zu beachten sind. Sie lernen die Angular Grundkonzepte wie Component, Templating und Data Bindung kennen und anwenden. Mit Hilfe von Angular Dependency Injection entwickeln Sie Services und nutzen dabei REST-basierte Serverschnittstellen. Durch den Angular Router stellen Sie eine Navigation innerhalb Ihrer Anwendung zur Verfügung und nutzen Angular Formulare für die Eingabe von Daten. Durch Testing wird Ihre Angular - Anwendung robust. Hinweise für das Upgrade bestehender AngularJS runden die Veranstaltung ab.

Wer sollte teilnehmen

Web-Entwickler, Softwareentwickler, Programmierer die mit Angular und TypeScript Anwendungen und Lösungen umsetzen wollen.

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

3 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

> **Einstieg in TypeScript**

- > TypeScript Einführung und Überblick
- > TypeScript Möglichkeiten und Eigenschaften
- > TypeScript Syntax, Schlüsselworte und Code Hierarchie
- > TypeScript Werkzeuge: TypeScript Playground, Visual Studio, Web Essentials, Atom, Sublime Text, Eclipse, NodeJS
- > TypeScript Compiler
- > Hello TypeScript

> **TypeScript Basics: Typen, Variablen, Funktionen**

- > TypeScript Grammatik, Deklarationen und Annotationen
- > Typinferenz: Typableitung in TypeScript
- > Statische und Dynamische Typisierung in TypeScript
- > Ambiente Deklarationen und Typ Definitions Files
- > "Any" und primitive Datentypen
- > Objekte in TypeScript
- > Funktionen in TypeScript
- > Arrow-Funktionen in TypeScript
- > Generics in TypeScript

> **TypeScript Klassen und Schnittstellen**

- > Klassen definieren
- > "Casting" - Typumwandlung
- > Datentypen erweitern
- > Schnittstellen verwenden
- > Mixins nutzen

> **TypeScript Module**

- > JavaScript und Module
- > Interne Module
 - > Zugriffe auf interne Module und IIFE
 - > Benannte Module
 - > Interne Module erweitern
 - > Interne Module organisieren
- > Externe Module
 - > CommonJS
 - > AMD
 - > UMD
 - > SystemJS

2.-3. Tag: Auch separat buchbar als [Angular mit TypeScript Einführung und Grundlagen](#)

> **Angular - Einführung**

- > Angular - Designziele
- > Angular - Application
- > Angular - Components

> **Angular - Einstieg**

- > Angular - Sprachen

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90

- > TypeScript im Überblick
- > Werkzeuge
- > IDE's und Editoren
- > Konventionen: Style Guides
- > Eine Angular - Anwendung erstellen
- > JavaScript, TypeScript, ES2015, Angular und Module
- > **Angular - Components**
 - > Component
 - > Import
 - > Decorator
 - > Class
 - > Bootstrapping
 - > Konventionen
- > **Angular - Templating**
 - > Templates
 - > Data Binding
 - > Directives
 - > Component
 - > Styles
 - > Component Lifecycle
- > **Angular - Pipes**
 - > Pipes
 - > Build-In Pipes
 - > Custom Pipes
- > **Angular - Dependency Injection, Services**
 - > Dependency Injection
 - > Service erstellen
 - > Service nutzen
- > **Angular - HTTP, RxJS**
 - > HTTP Client
 - > RxJS
 - > Observables
- > **Angular - Router, Navigation**
 - > Routing
 - > Router
 - > Setup Navigation
- > **Angular - Forms**
 - > Template-Driven Forms
 - > Reactive Forms
- > **Angular - Testing**
 - > Testing in JavaScript
 - > Test-Frameworks
 - > Test-Runner
 - > Mobile Testing
 - > Testing in the Cloud
 - > Testing in Angular
- > **Angular - Upgrade**
 - > AngularJS Styleguide
 - > Module Loader
 - > TypeScript
 - > Component Directives