

Responsive Webdesign mit HTML5 (S1633)

Responsive Webseiten und Interfaces sind ein wichtiger Meilenstein in der Darstellung von HTML5-basierten Inhalten auf Smartphones, Tablets und stationären Monitoren. Dieser Workshop zeigt Ihnen, wie Sie mit Hilfe von HTML und CSS Layouts für alle Gerätearten realisieren können. Dabei erhalten Sie zunächst eine fachspezifische Einführung in Begriffe und Strategien. Ein Beispiel ist das „Mobile First“ - Prinzip, das eine Optimierung von Inhalten für mobile Geräte propagiert und so die Ladezeiten verbessert.

Im Mittelpunkt des Seminars stehen dann die Media Queries, mit denen sich Ausgabegeräte unterscheiden lassen. Darauf folgt der Aufbau responsiver, flexibler Layouts, die den Geräteanforderungen gerecht werden. Dabei werden Mehrspaltenlayouts für große Bildschirme den liberalisierten Layouts für kleine Bildschirme gegenübergestellt. Ebenso werden Vorgehensweisen eingeführt, mit denen Seitenelemente geräteabhängig ein- oder ausgeblendet werden können. Gängige Konzepte wie „Off-Canvas“ oder das klassische „Dropdown“-Menü werden behandelt.

Auch der Umgang mit Schrift, Text und Medien möchte gelernt sein. Im dritten Teil widmen wir uns der optimalen Darstellung von Inhalten auf verschiedenen Geräten. Lernen Sie die Grundlagen der responsiven Typografie. Sie können dann Bilder und Videos geräteoptimiert integrieren.

Die Arbeitsbeispiele lassen sich direkt in die Unternehmenspraxis umsetzen. Der HTML5 Responsive Workshop ist inhaltlich mit den Workshops für CSS, Javascript und jQuery abgestimmt. Er setzt HTML und CSS Kenntnisse voraus.

Für Inhouse-Schulungen bietet der Dozent gerne einen auf Ihre Projektanforderungen abgestimmten Workshop an. So können Sie Ihre Arbeitsergebnisse noch effektiver einsetzen. Schicken Sie uns einfach Ihre Vorgaben, dann erstellen wir gemeinsam die Inhalte des Workshops.

Offene Termine

Termin	Tage	Freie Plätze	Ort	Preis
06.01.-08.01.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
02.03.-04.03.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
03.06.-05.06.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
28.09.-30.09.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *

* Buchen ohne Risiko

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

3=2 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Sie lernen, mit HTML, CSS und Javascript reaktionsfähige Webseiten- und Webapplikationslayouts zu entwerfen und umzusetzen.

Wer sollte teilnehmen

Webdesigner, Entwickler für Webfrontends

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

3 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6

Inhalt

- > **Allgemeine Grundlagen responsiver Layouts**
 - > Ausgaben auf mobilen Geräten und Desktopbrowsern
 - > Vergleich der Gerätetypen
 - > Geräteabhängige Designaspekte
 - > Responsive, Fluid, Adaptive?
- > **Layouts entwerfen**
 - > Entwurfsraster (Grids) einsetzen
 - > Grids schreiben, Gridframeworks
 - > Beispiele für Yaml und Bootstrap
 - > Festbreiten-Layouts, flexible Layouts
 - > Anforderungen und Entwurf eines flexiblen Layouts
- > **Einsatz von Medienqueries**
 - > Medientypen und Attribute abfragen
 - > Breakpoints zur Unterscheidung verschiedener Geräteklassen
 - > Gerätespezifische Anpassungen des Entwurfsrasters
 - > Browserkompatibilität für Internet Explorer 8 und kleiner
- > **HTML für mobile Geräte**
 - > Viewport
 - > Touchicons
 - > Conditional Comments
- > **Umgang mit Bildern und anderen Medien**
 - > Responsive Medieninhalte
 - > srcset, <picture> und andere Konzepte
 - > Anpassen von Bildern, Video
- > **Typographie für Desktop und mobile Geräte**
 - > Umgang mit Schriften und Schriftgrößen
 - > Lesbarkeit: das optimale Layout für jedes Gerät
- > **Geräteoptimierte Content- und Navigationskonzepte**
 - > Content first, Mobile first
 - > Graceful degradation, progressive Enhancement
 - > Über die Bedienbarkeit Mauszeiger vs. Touchscreen
 - > Gerätetypische Schaltflächen, Navigationslisten,

Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90

Eingabeelemente

- > **Performance**
 - > Optimierung der Ladezeit und des Ladeverhaltens
 - > Geräteangepasste Inhalte ausliefern
- > **Frameworks**
 - > Adaptive Bilder (adaptive images)
 - > Skalierbare Icons (awesome fonts)
 - > Medienerkennung (responds.js)
- > **Google Ranking-Faktoren für Mobile Webseiten**
 - > Content
 - > Ladezeiten
 - > Backlinks
 - > Social Signals