

JavaScript Einführung (S162)

In diesem Seminar lernen Sie, mit JavaScript HTML-Seiten dynamisch zu gestalten. Sie kennen anschließend die Funktionalität von JavaScript und haben die Möglichkeit, praxisnah diese Script-Sprache zu erproben.

Offene Termine

Termin	Tage	Freie Plätze	Ort	Preis
23.09.-25.09.2019 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
18.11.-20.11.2019 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
10.02.-12.02.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
25.05.-27.05.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
03.08.-05.08.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *
02.11.-04.11.2020 ✓ 3=2	3	>3	Köln	€ 1.390,00 *

* Buchen ohne Risiko

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

3=2 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.

Inhouse-Schulung Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.

Individualschulung Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

In diesem Seminar lernen Sie, wie Sie die Scriptsprache JavaScript dazu nutzen, dynamische HTML-Seiten zu gestalten. Sie sind danach in der Lage, eigene Funktionen zu programmieren, die Ihre Webseiten flexibel halten.

Inhalt

Diese Agenda ist auch Bestandteil (1.-3. Tag) des Kurses [JavaScript Komplett](#)

- › Einführung in JavaScript

Wer sollte teilnehmen

HTML-Entwickler, Web-Master und Web-Designer mit HTML/HTML5-Kenntnissen.

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

3 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](mailto:info@gfu.net) oder Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90

- > Einführung in die Entwicklungsumgebung
- > Ressourcen für die JavaScript-Entwicklung
- > Debugging im Browser
- > Überblick über die Javascript Engines
- > JavaScript in HTML einfügen
- > **Sprachgrundlagen**
 - > Variablen und Datentypen
 - > Umgang mit dynamischer Typisierung
 - > Ausdrücke
 - > Arbeiten mit Zahlen und Zeichenketten
 - > Berechnungen durchführen
 - > Namenskonventionen
- > **Programmfluss steuern**
 - > Bedingte Anweisungen
 - > Wiederholungen
- > **Anweisungen zu Funktionen zusammenfassen**
 - > Funktionen erstellen
 - > Parameter übergeben und entgegen nehmen
 - > Rückgabewerte abfangen
 - > Gültigkeitsbereich von Variablen
- > **Referenztypen verwenden**
 - > Array - Objekt und ArrayMethoden
 - > String - Objekt und String - Methoden
 - > Datum und Uhrzeit nutzen
- > **Browser-Objekte**
 - > Hierarchie der JavaScriptObjekte
 - > Browser - Objekte kennen und nutzen
- > **JavaScript stabil und sicher entwickeln**
 - > Richtig dokumentieren
 - > 'use strict' - Die Standards nach ECMA
 - > 'The good Parts' - Standards nach D. Crockford
 - > Fehlerbehandlung mit try catch und throw
 - > Kapselung
- > **Auf Benutzerereignisse reagieren**
 - > Grundlagen zu Events
 - > Auf Ereignisse reagieren
 - > Eine Webseite laden und verlassen
 - > Mausereignisse
 - > Tastatur auslesen
- > **Beispielprojekt Formularvalidierung**
 - > HTMLFormular erstellen
 - > Formulardaten auslesen
 - > Daten prüfen
 - > Fehlermeldung ausgeben
 - > Daten versenden