

JavaScript / ECMAScript für Web Developer und App Entwickler komplett (S2089)

Die Skriptsprache JavaScript, genauer ECMAScript ist eine der am schnellsten wachsenden Programmiersprachen, gemessen an den zurzeit durchgeführten Projekten. In diesem Seminar wird die Sprache selbst behandelt. Sie erhalten so eine fundierte Grundlage, um JavaScript in großen Projekten, Single Page Applikationen und Node.JS-Anwendungen zu verwenden. Auf die Verwendung von Browser-APIs wird nicht eingegangen, damit genügend Platz bleibt für die Feinheiten der Programmiersprache. Der zweite Teil des Seminars richtet sich an Teilnehmer, die für die Programmierung von Web Apps tiefere JavaScript-Kenntnisse benötigen. Für die Entwicklung von SPAs, Microservice-Architekturen und großen Projekten erhalten Sie hier das nötige Fachwissen als Web Developer. Das Seminar eignet sich auch als Vorbereitungskurs für TypeScript, Angular, React oder Vue.js-Seminare.

Offene Termine

Termin	Tage	Freie Plätze	Ort	Preis
21.10.-25.10.2019  	5	>3	Köln	€ 2.210,00 
06.01.-10.01.2020  	5	>3	Köln	€ 2.210,00 
30.03.-03.04.2020  	5	>3	Köln	€ 2.210,00 
11.05.-15.05.2020  	5	>3	Köln	€ 2.210,00 
17.08.-21.08.2020  	5	>3	Köln	€ 2.210,00 
14.12.-18.12.2020  	5	>3	Köln	€ 2.210,00 

Buchen ohne Risiko

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

Garantierter Termin und Veranstaltungsort

- € Preise zzgl. Mehrwertsteuer
-  Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Teilnehmende können nach diesem Seminar mit JavaScript bis ECMAScript 2019 arbeiten und kennen moderne Programmierparadigmen wie Metaprogramming und Observables.

Wer sollte teilnehmen

Teilnehmende sind angehende Web Developer, Node.JS oder Web App Entwickler mit Vorkenntnissen in einer Programmiersprache. Das Seminar ist auch gut geeignet für Java und C#-Entwickler, welche an einem JavaScript-Projekt arbeiten müssen.

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

5 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder

Inhalt

Diese Agenda ist auch separat buchbar (1.-3. Tag) als Grundlagen [Einstieg in JavaScript /ECMAScript für Web Developer und App Entwickler](#)

- > **Einführung**
 - > Ressourcen für die JavaScript-Entwicklung
 - > Überblick über die Javascript Engines
 - > Unterschiede zwischen den EcmaScript-Versionen
 - > Abwärtskompatibilität sichern
 - > Debugging im Browser und via Node.JS
 - > Code Quality Tools
- > **Sprachgrundlagen**
 - > Variablen, Datentypen und Namenskonventionen
 - > Operatoren und Ausdrücke
- > **Funktionen, Sichtbarkeit und Block-Level-Scope**
 - > Unterschiede zwischen var, let und const
 - > Rückgabewerte, Parameterprüfung, Defaults
 - > Rest und Spread-Operator
 - > Scope und Hoisting
 - > Closures
 - > Arrow Funktionen
 - > Kapselung
- > **Programmfluss steuern**
 - > if-else, switch-case
 - > Schleifen und Wiederholungen
 - > Iteration und Rekursion
- > **Zeichenketten, Zahlen und Datum**
 - > Number, Math und Date-Methoden
 - > Zeichenketten und Templateliterale
 - > Internationalisierung
 - > Reguläre Ausdrücke
- > **Objekt Orientiertes JavaScript (OOJS)**
 - > Objekte und Eigenschaften erstellen
 - > Dekonstruktion von Objekten
 - > Kontext und this
 - > Getter und Setter
 - > Factory Pattern
 - > Constructor Pattern
 - > Prototypische Erweiterung
 - > Method-Chaining
 - > ES6 Class
 - > Vererbung
- > **Listen und Objekte verarbeiten**
 - > Arrays-Methoden, wie map, reduce, filter
 - > Zugriff auf Objekt-Eigenschaften
 - > Baumstrukturen rekursiv abarbeiten

Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90

- > **Promises**
 - > Promise Chain
 - > Error Handling
 - > Verschachtelung
 - > await und async
- > **Code Organisation**
 - > Module Pattern
 - > Namespace Pattern
 - > Import und Export
- > **Objekt-Absicherung**
 - > Zugriffssicherung für Eigenschaften
 - > Objekte sichern und einfrieren
- > **Metaprogrammierung**
 - > Proxy
 - > Handler und Traps
 - > Reflect
- > **Indexed und Keyed Collections**
 - > Arrays und Typed Arrays
 - > Dekonstruktion von Arrays
 - > Map und WeakMap
 - > Set und WeakSet
- > **Iteratoren und Generatoren**
 - > Symbol erstellen
 - > Iterables und Iteratoren und for-of-Schleifen
 - > yield und yield*
 - > function* und Generatoren
- > **Asynchrone Programmierung mit RxJS**
 - > Abgrenzung zu Promises
 - > Erstellen von Observables
 - > Operatoren und Iteratoren
 - > Subscriber
 - > Schedulers