

Die Google Material Design Library - eine professionelle Einführung (S1886)

Material Design ist eine Komponenten-Library für Webentwickler. Sie basiert auf der Material Design Philosophie von Google: "Eine visuelle Sprache für den Anwender, die klassische Designprinzipien mit den Erkenntnissen aus Technik und Wissenschaft vereint". Material ist zunächst vergleichbar mit UI Komponenten Libraries wie Twitter Bootstrap oder Zurb Foundation. Material Design geht in der Ausarbeitung von Interaktionen einen großen Schritt weiter und erzeugt eine konsistent dynamisch agierendes Oberflächendesign.

Dieser Workshop führt Sie in das Verständnis der Material Design Library ein, erläutert Ziele und Prinzipien und schafft damit die Voraussetzungen für den Einsatz in professionellen Projekten.

Der Kurs beinhaltet eine theoretische Einführung wie auch einen praktischen Workshop. Kenntnisse in HTML und CSS sind für diesen Kurs Voraussetzung.

Offene Termine

Preis	Dauer
Auf Anfrage	3 Tage. Die vorgeschlagene Dauer kann Ihren Bedürfnissen angepasst werden

* **Buchen ohne Risiko**

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

3=2 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Sie beherrschen den Umgang mit der Material Design Library und können es in ihren Projekten

Inhalt

› **Einführung und Grundlagen der Material Library**

einsetzen. Sie kennen die einzelnen
Oberflächenelemente und können es konfigurieren.

Wer sollte teilnehmen

Designer und Entwickler von Webseiten und
Webapplikationen. Sie brauchen Vorkenntnisse in
HTML und CSS.

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

3 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 -
16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als
Inhouse-Schulung

- > Konzept
- > Installation und Konfiguration
- > **Templatebeispiele und Vorlagen**
 - > Blogtemplate
 - > Dashboard
 - > Portfolio
 - > Textseiten
- > **Components**
 - > Buttons und Schaltflächen
 - > Kartenelemente und Dialoge
 - > Layout, Grid
 - > Listen
 - > Ladeanzeigen, Ladebalken
 - > Menüs und Navigationen
 - > Schieberegler
 - > Snackbar
 - > Schalter
 - > Tabellen
 - > Textfelder, Formulare
 - > Tooltips, Badgets
- > **Styles**
 - > Typografie und Icons
 - > Sprite Sheets
 - > Farben
- > **Customize**
 - > Eigene Themen entwickeln

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6
Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder
Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90