

Adobe Flash - Einsatz im Web (S341)

Mit Flash werden die Möglichkeiten von HTML um schnell ladende Vektorgrafiken und Animation erweitert. Gerade im Internetbereich bieten sich hier viele Anwendungsmöglichkeiten. Der Workshop zeigt Ihnen den Einstieg in die graphische Umsetzung und die anschließende Animierung der Inhalte. Dabei wird auf ein realistisches Szenario geachtet. Die verschiedenen Einsatzmöglichkeiten werden besprochen und Sie lernen den Umgang mit den einzelnen Entwicklungswerkzeugen. Anhand vorbereiteter Beispiele üben Sie das Zeichnen und Verformen sowie den Umgang mit Fotos und Tönen. Danach geht es zur Animierung. Sie erlernen den Umgang mit der Zeitleiste und erfahren, was Frames und Tweens sind. Animationen entlang vorgefertigter Bahnen werden genauso besprochen wie das Arbeiten mit Maskierungsebenen in der Animation. Um Flash noch professioneller einsetzen zu können, werden in diesem Kurs auch die Grundlagen der Flash Actionscript-Programmierung besprochen und anhand von Beispielen mit in das Projekt eingearbeitet. Solche Beispiele sind animierte Schaltflächen, Preloader und kleine Spiele mittels "Drag und Drop" Technologien.

Offene Termine

Preis	Dauer
Auf Anfrage	3 Tage. Die vorgeschlagene Dauer kann Ihren Bedürfnissen angepasst werden

* **Buchen ohne Risiko**

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

✓ **Garantierter Termin und Veranstaltungsort**

€ **Preise zzgl. Mehrwertsteuer**

3=2 **Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil**

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Nach diesem Kurs wissen Sie, was man mit Flash machen kann, wie die Arbeitsoberfläche aufgebaut ist und wie Sie andere Adobe-Produkte integrieren

Inhalt

- › **Einführung in Flash**
 - › Übersicht über die Funktionalität von Flash

können. Sie sind in der Lage, Animationen zu erstellen, interaktive Objekte mit Ton und Aktionen zu verbinden, externe Grafiken und Multimedia-Material zu importieren und das Ganze in Webseiten zusammenzuführen.

Wer sollte teilnehmen

Web-Designer und Grafiker mit Grundkenntnissen in Zeichenprogrammen und Design, die die Möglichkeiten animierter Gestaltung am Beispiel von Flash lernen wollen.

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

3 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](mailto:info@gfu.net) oder Telefon.

> info@gfu.net

- > Bildschirmaufbau und CS5-Funktionalität
- > Zusammenarbeit mit anderen Adobe-Produkten
- > Beispiele: Was mit Flash machbar ist / was nicht machbar ist
- > **Einfache Zeichenoperationen**
 - > Programmoberfläche
 - > Bühne einrichten
 - > Ebenen einrichten
 - > geometrische Grundformen erstellen
 - > Transformation, Ausrichten, Farbmischer, Verläufe
 - > Pfade, Bezierkurven
 - > Duplikate
 - > Text erstellen und verändern
 - > Farben und Verlaufsfüllungen
 - > Texturen und Transparenzen
 - > Absatz-, Zeichenformatierung
 - > URLs einfügen
- > **Grafiken und Sounds importieren**
- > **Animationen**
 - > Grundbegriffe zu Timelines, Frames, Tweening
 - > Fading und Transitions
 - > Arbeiten mit Ebenen
 - > Bewegungstween erstellen
 - > Formtweening erstellen
 - > Arbeiten mit Masken
 - > Bewegungstweening entlang eines Pfades
- > **Interaktivität mit Symbolen, Schaltflächen, Aktionen und Soundeffekten**
 - > Schaltflächen
 - > Menüleisten
 - > Benutzeraktionen
 - > Rollover-Effekte
 - > Grundlagen Action Script
 - > Aktionen-Bedienfeld
 - > Normal-/Expertenmodus
 - > Variablen benutzen
 - > Schleifen
 - > Beispiele: Pre-Loader, Minispiel
- > **Online-Formulare mit Flash erstellen**
- > **Importieren von Photoshop- und Illustrator-Dateien**
 - > Arbeiten mit importierten Ebenen aus Photoshop und Illustrator
 - > Einstellung der Eigenschaften für die importierten Ebenen
- > **Video und Sound**
 - > Arbeiten mit verbesserten Video-Codecs
 - > Import von AVI und Quicktime und deren Export als FLV-Video
 - > Einbinden von Sound direkt in der Zeitleiste oder per ActionScript
 - > "MP3" -Ausgabeeinstellungen
- > **Publizieren im Web**
 - > Einbinden von Flash-Animationen in Webseiten

> Infoline 0221 82 80 90

- > Ladezeitkontrolle und Ladeoptimierung
- > Erzeugen eines Preloaders
- > Flash-Plugin Erkennung