

## Adobe Animate CC (Flash Nachfolger) Aufbaukurs interaktive Banneranimationen (S1345)

Nicht nur im Internet ist Flash vertreten sondern eignet sich auch für TV, Kino und Präsentationen auf Messen, Events und Vorträgen. Dabei kann eine Flash-Zeichentrickfigur zu einem Werbeträger mit hohem Wiedererkennungswert im TV werden und auch im Web zu finden sein.

Der Schwerpunkt in diesem Einsteigerseminar liegt auf Charakter- Animation. Die Teilnehmer erlernen den klassischen Zeichentrick mit Flash und die Autoanimationstechniken kennen. Der sinnvolle Aufbau einer animierten Figur wird auch dabei angesprochen und Sie lernen Techniken, um kurze Zeichentricksequenzen zu erstellen. Die Veröffentlichung der Animationen kann sowohl für das Web als auch auf CD/DVD für Präsentationen erfolgen.

### Offene Termine

Preis	Dauer
Auf Anfrage	3 Tage. Die vorgeschlagene Dauer kann Ihren Bedürfnissen angepasst werden

#### \* **Buchen ohne Risiko**

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

**3=2** Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

### Weitere Buchungsmöglichkeiten

<b>Firmenschulung</b>	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
<b>Inhouse-Schulung</b>	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
<b>Individualschulung</b>	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

### Schulungs-Ziel

In diesem Kurs lernen Sie die grundlegenden Werkzeuge und Funktionen von Flash kennen. Sie lernen, wie Werbebanner erstellt werden. Sie sind in der Lage Animationen zu erstellen, interaktive Objekte mit Sound und Aktionen zu verbinden sowie externe Grafiken und Multimedia-Material zu importieren und speziell HTML5 konform zu

### Inhalt

- › Einführung in die Programmoberfläche
- › Ebenen und Führungsebenen
- › Zeitleiste, Szenen und Bibliotheken
- › Objektkonzept und -handling
- › Textfelder
- › Arbeiten mit Grafiken und Text

exportieren.

## Wer sollte teilnehmen

---

Designer, Grafiker, Künstler mit Grundkenntnissen in Zeichenprogrammen und Design mit Interesse am Zeichentrick.

Es sind keine Kenntnisse in einer Programmiersprache notwendig.

## Organisation

---

### Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

### Seminarzeiten

3 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

### Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

- > Aufbau von Animationen, Bewegungsführung speziell für Charakterdesign
- > Spritesheets erstellen
- > Sound einbinden
- > Interaktivität mit Symbolen, Schaltflächen, Aktionen und Soundeffekten
- > Bild- und Vektorimport; Export und Optimierung
- > Dateiformate
- > Verwendung von Masken
- > Instanzen und Symbole
- > Import und Export in Flash Optimierung
- > Export als natives Flash und als HTML5
- > Überblick über die diversen Scriptsprachen in Flash
- > Tipps und Tricks

## Enthaltene Leistungen

---

### Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

## Haben Sie Fragen?

---

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder Telefon.

- > [info@gfu.net](mailto:info@gfu.net)
- > Infoline 0221 82 80 90