

Docker für Entwickler und Programmierer (S2094)

Docker ist die "leichtgewichtige" Methode, Anwendungsumgebungen bereitzustellen. Dieses Seminar richtet sich speziell an Entwickler, Programmierer, Developer, die Docker kennenlernen, verstehen und erfolgreich anwenden wollen. Am Ende dieser Docker-Schulung können Sie Docker für Ihre Software-Projekte professionell nutzen. Der Dozent ist ein Praktiker mit viel Praxiserfahrung.

Offene Termine

Termin	Tage	Freie Plätze	Ort	Preis
13.05.-16.05.2019 ✓ 3=2	4	>3	Köln	€ 2.170,00 *
25.06.-28.06.2019 ✓ 3=2	4	>3	Köln	€ 2.170,00 *
23.09.-26.09.2019 ✓ 3=2	4	>3	Köln	€ 2.170,00 *
11.11.-14.11.2019 ✓ 3=2	4	>3	Köln	€ 2.170,00 *
16.12.-19.12.2019 ✓ 3=2	4	>3	Köln	€ 2.170,00 *
10.02.-13.02.2020 ✓ 3=2	4	>3	Köln	€ 2.170,00 *

* Buchen ohne Risiko

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

3=2 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Nach dieser Veranstaltung kennen Sie die Grundlagen von Docker, können Docker-Images erstellen und diese auch betreiben. Das Aufsetzen

Inhalt

- › **Docker Grundlagen**
 - › Überblick Virtualisierung
 - › DevOps Einführung

von Docker-Containern und die Integration in den Entwicklungsprozess und die Laufzeitumgebung inkl. Deployment werden Sie danach verstehen und anwenden können.

Wer sollte teilnehmen

Software-Entwickler, Programmierer aus dem Java, .NET, PHP, Python etc. -Umfeld die Docker für eigene Projekte verwenden wollen.

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

4 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90

- > Linux Basics
- > Einführung Docker Prozessabschottung
 - > Linux Prozessmodell
 - > chroot
 - > Namespaces
 - > Linux Control Groups (cgroups)
- > Docker Images
 - > Layering und Immutability
 - > Docker Repositories und Docker Hub
- > **Docker betreiben**
 - > Docker Installation
 - > Linux
 - > Windows / Mac
 - > Docker Compose Installation
 - > Linux
 - > Windows / Mac
- > **Docker Images erstellen**
 - > Überblick Build Prozess
 - > Parallelen zum üblichen Entwicklungsprozess
 - > Parallelen zu Git
 - > Infrastructure as Code
 - > Docker Files
 - > Grundlagen
 - > Anweisungen und Bezug zu Layering
 - > Vererbung und Standardimages
 - > Multi-Stage Builds
 - > Typische Anwendungsfälle und Beispiele
 - > Best Practices
 - > Docker Builds für eigene Entwicklung
 - > Docker Build in Maven Integrieren
 - > Eigene Artefakte in Docker Images bringen
 - > Best Practices und Beispiele
 - > Optimierung Image Größe
 - > Continuous Integration
 - > Eigenes Docker-Repository betreiben
 - > Docker Images in Docker Hub erstellen und bauen lassen
 - > Docker Images in Jenkins CI erstellen, versionieren und publizieren
 - > Docker Compose
 - > Grundlagen
 - > Compose Files erstellen
 - > Aufbau und Anweisungen
 - > Compose Builds
 - > Networks, Environment und Volumes
- > **Docker Container betreiben**
 - > Docker Laufzeit betreiben
 - > Docker Container starten, stoppen und upgraden
 - > Docker Volumes
 - > Docker Compose betreiben
- > **Docker Container im Entwicklungsprozess**
 - > Docker Container als wohldefiniertes Buildsystem
 - > Docker Container für Tests

- > Sidecar Pattern
- > Docker Container als reproduzierbare Test-Infrastruktur
- > Testcontainers
- > **Docker Container als Laufzeitumgebung**
 - > Anpassung Ressourcenlimits
 - > Produktivbetrieb mit Docker Compose
 - > Einführung Docker als Basis für Continuous Delivery und Cloud
- > **Deployments**
 - > CD mit Docker Compose
 - > Kubernetes Grundlagen
 - > Integrierte CD Umgebungen (Kubernetes + Fabric8 / Jenkins X)