

Autodesk Inventor Grundlagen (S362)

Autodesk Inventor ist ein parametrisches und auf Modellierungselementen aufbauendes 3D-Programm für die Konstruktion in Mechanik und Maschinenbau. Es gewährleistet die Organisation größerer Zeichnungen und die intelligente Zusammenbaukonstruktion anhand adaptiver Skizzen. In diesem Kurs werden Ihnen die Grundlagen des Autodesk Inventors vermittelt.

Offene Termine

Preis	Dauer
Auf Anfrage	5 Tage. Die vorgeschlagene Dauer kann Ihren Bedürfnissen angepasst werden

- * **Buchen ohne Risiko**
 - > Keine Vorkasse
 - > Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
 - > Rechnung nach erfolgreichem Seminar
- ✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort
- € Preise zzgl. Mehrwertsteuer
- 3=2 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Anhand von Beispiele und Übungen aus er Praxis wird den Teilnehmern die Theorie und Philosophie des Autodesk Inventor näher gebracht. Ziel des Trainings ist die grundlegenden Funktionen einer modernen 3D-Applikation kennen lernen, das selbständige Erstellen von parametrische und adaptive 3D-Volumenmodelle, Zusammenbauten schneller und flexibler produzieren und die Ableitung und Ausgabe von normgerechten Fertigungszeichnungen.

Inhalt

- > **Einführung**
 - > Die Programm-Installation
 - > Das Arbeitsfenster
 - > Die grundlegende Arbeitsweise
 - > Unterschiede zwischen AutoCAD, Mechanical Desktop und Inventor
- > **Programmbedienung**
 - > Dateien öffnen, speichern und schließen
 - > Dateien speichern
 - > Fenster anordnen und schließen
 - > Werkzeuge starten
 - > Steuerung der Anzeige
 - > Der Browser

Wer sollte teilnehmen

Technische Zeichner, Konstrukteure, Ingenieure, CAD-Anwender. Die Teilnehmer sollten mit dem Betriebssystem Windows vertraut sein und konstruktive oder zeichnerische Vorkenntnisse haben. 2D und 3D-Kenntnisse sind von Vorteil

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 2, max. 8 Personen

Seminarzeiten

5 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](mailto:info@gfu.net) oder Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90

- > Auswählen
- > Rückgängig und Wiederherstellen
- > Das Hilfe-System
- > **Skizzieren**
 - > Grundlagen
 - > Hintergrundeinstellungen
 - > Skizzierebenen
 - > Skizzierwerkzeuge
 - > Abhängigkeiten
 - > Parametrische Bemaßungen
 - > Sonderfunktionen
 - > Skizzenanalyse
- > **Arbeitselemente**
 - > Arbeitspunkte
 - > Arbeitsachsen
 - > Arbeitsebenen
 - > Übung
- > **3D-Elemente**
 - > Skizzierte Elemente
 - > Platzierte Elemente
 - > Elemente kopieren und spiegeln
 - > Elemente und Bauteile bearbeiten
 - > Inhaltscenter-Elemente
- > **Zusammenbau**
 - > Hintergrundeinstellungen
 - > Komponenten einfügen
 - > Zusammenbau-Abhängigkeiten
 - > Bearbeiten und Eigenschaften ändern
 - > Komponenten erstellen
 - > Komponenten ersetzen
 - > Bearbeiten des Zusammenbaus mit Hilfe des Browsers
 - > Kollisionskontrolle
 - > Komponenten bewegen und animieren
 - > Adaptivität
 - > Die Stückliste
- > **Normteile**
 - > Normteiledatenbank
 - > Normteile einfügen
 - > Baugruppen-Abhängigkeiten bei Normteilen (iMates)
 - > Normteile ersetzen
 - > Der Konstruktions-Assistent
- > **Zeichnungen**
 - > Die Bestandteile einer IDW-Datei
 - > Zeichnungsressourcen, Zeichnungsnormen
 - > Ansichten erstellen
 - > Ansichten bearbeiten
 - > Mittellinien
 - > Bemaßungen
 - > Symbole
 - > Stücklisten und Positionsnummern
 - > Revisionstabellen
 - > Bohrungstabellen
 - > Zeichnungsabhängige Einstellungen

- > Plotten
- > Erstellen von Präsentationsansichten
- > Erstellen und Definieren von Explosionsansichten
- > Kamerapositionen steuern, animierte Präsentationen/.avi files
- > **Verwaltungswerkzeuge und Vorlagen**
 - > Der Design-Assistent
 - > Konstruktionseigenschaften (iProperties)
 - > Stile und Stilbibliotheken
 - > Der Notizblock
 - > Pack and Go
 - > Eigene Vorlagen