

Adobe Actionscript 3 - Programmierung (S1347)

Die neueste Version von Flash Actionscript ist die Version 3. Die Sprache wurde von Grund auf überarbeitet und zeichnet sich durch ein hohes Maß an Flexibilität aus. Durch die Objektorientierung und die Syntax ähnelt sie den Hochsprachen wie C++ und Java. Den Programmierern, die bisher mit C++, Java u. ä. gearbeitet haben, fällt der Einstieg in Actionscript relativ leicht. Ebenso können Actionscript 3 Programmierer sich sehr leicht in die besagten Hochsprachen einarbeiten. In diesem Seminar wird nach einem kurzen Überblick zum Thema Actionscript 3 tiefer als im Einsteigerseminar in das Thema eingetaucht. Behandelt werden Themen wie das Steuern per Script, das dynamische Laden von externem Inhalt, XML Zugriff, Flashcookies und anderes. Es folgt eine Einführung in Objektorientierte Programmierung mit dem Anwenden von fertigen und eigenen Klassen.

Offene Termine

Preis	Dauer
Auf Anfrage	4 Tage. Die vorgeschlagene Dauer kann Ihren Bedürfnissen angepasst werden

* **Buchen ohne Risiko**

- › Keine Vorkasse
- › Kostenloses Storno bis zum Vortag des Seminars
- › Rechnung nach erfolgreichem Seminar

✓ Garantierter Termin und Veranstaltungsort

€ Preise zzgl. Mehrwertsteuer

3=2 Der dritte Mitarbeiter nimmt kostenlos teil

Weitere Buchungsmöglichkeiten

Firmenschulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin im GFU-Schulungszentrum.
Inhouse-Schulung	Schulung für Ihre Mitarbeiter mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin in Ihrem Hause.
Individualschulung	Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin, wahlweise in Ihrem Hause oder im GFU-Schulungszentrum.

Schulungs-Ziel

Sie tauchen tiefer in die Programmierung mit Actionscript 3 ein und lernen, vorhandene und eigene Klassen zu erstellen und anzuwenden. Dabei lernen Sie, wie man mit Actionscript dynamische Inhalte, Variablen und XML Elemente verarbeitet. Sie können per Actionscript animieren und wissen, wie man die Tastatur abfragt. Sie kennen die Zeichenfunktionen in

Inhalt

- › AS3 Flash Eventhandling, User und Systemevents
- › Variablen Typen und Anwendung
- › Operatoren - Bedingungen
- › Dynamisches Laden von Bildern und Flashdateien
- › Steuern von Zeitleisten
- › Film- und Animationssteuerung in AS 3.0
- › Flash und Mathematik

Flash und können mit Flashcookies arbeiten.

Wer sollte teilnehmen

Alle, die bereits Vorkenntnisse in einer Programmiersprache besitzen oder die [Schulung Adobe Actionscript 3 - Einführung](#) besucht haben.

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen

Seminarzeiten

4 Tage, 1. Tag 10:00 - 17:00 Uhr, Folgetage 09:00 - 16:00 Uhr

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

- > Arbeiten mit Textfeldern und Formularen
- > Textfelder ein/auslesen
- > Funktionen mit /ohne Parameter
- > Dynamisches Laden von Variablen und Texten
- > Timerevents
- > Newsticker
- > Anwenden von Actionscriptklassen
- > Datum und Uhrzeit, Analog Digitaluhr
- > Multiplizieren von Clips
- > Tastaturabfragen
- > Local shared Object (Flash cookie) erstellen und auslesen
- > Soundsteuerungen, Channel und Transform
- > Laden von Sound (MP3)
- > Zugriff auf XML-Daten
- > Einführung in die objektorientierte Programmierung
- > Aufbau von eigenen Klassen
- > Filtereffekte
- > Zeichnungsfunktionen
- > Animationen mit AS3 und OOP
- > Eigene Klassen erstellen und anwenden
- > Mikrophone und Camera Objekt aufrufen und damit Flashfilme steuern

Enthaltene Leistungen

Im Preis enthalten:

- > Voll ausgestatteter Arbeitsplatz pro Teilnehmer
- > Fachbuch zum Seminar
- > Teilnahmezertifikat
- > Kostenloser persönlicher Parkplatz
- > Kostenloser Shuttle-Service
- > Frühstück, Snacks und Getränke ganztägig
- > Mittagessen im eigenen Restaurant, täglich 6 Menüs, auch vegetarisch

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per [Mail](#) oder Telefon.

- > info@gfu.net
- > Infoline 0221 82 80 90