



## Refactoring für Java-Programmierer (S738)

### Überblick

#### Beschreibung

"Refactoring" ist die Kunst, Ihren Source-Code problemlos zu verbessern. Egal, ob die Anforderungen jetzt anders sind, das aktuelle Design nicht optimal ist, oder Sie einfach neue Erkenntnisse gewonnen haben, Refactorn Sie schnell und ohne Risiko nach "Kochrezepten" der Meister.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
29.10.-31.10.2012	>3	3	1.520,00 <sup>3=2</sup>

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

### Details

#### Seminar-Ziel

Die Teilnehmer kennen die Philosophie hinter "Refactoring" sowie die allgemeinen Vorgehensweisen. Sie haben viele Refactorings kennengelernt und an verschiedenen Beispielen geübt. Sie sind somit in der Lage, flexibel auf Änderungen der Ziele, der Anforderungen oder des Umfeldes zu reagieren. Die Teilnehmer können höherwertige Software schreiben.

#### Wer sollte teilnehmen

System- und Anwendungsprogrammierer, die Erfahrung mit Java und objektorientierter Programmierung und möglichst auch Entwurfsmustern haben. Sie möchten die Qualität Ihrer Software steigern und agil auf Änderungen an den Vorgaben reagieren.

#### Inhalt

- **Grundprinzipien und Konzepte von Refactoring**
  - Was hat man davon?
  - Wann ist es notwendig? (Die "schlechten Gerüche" im Code)
  - Wann hört man auf?
  - Was muss man im Projektablauf anders organisieren?
- **Auffrischung von einigen wichtigen Entwurfsmustern**
- **Testing und Refactoring**
  - Warum ist Testen zwingend erforderlich?
  - Wie testet man am besten?
- **Ein Katalog von Refactorings gemäß Martin Fowler**
  - Composing methods
  - Verhalten zwischen Objekten verschieben
  - Daten organisieren
  - Bedingte Ausdrücke vereinfachen
  - Vereinfachung von Methoden-Aufrufen
  - Verallgemeinerung meistern
- **Praktische Übungen**
- **Ein Test-Tool: JUnit**
- **Refactoring Tools - ein Überblick**
- **Ein kurzer Blick auf das Umfeld**
  - Eclipse
  - Pair programming
  - Extreme programming (XP)
- **Praktische Übungen anhand von Quellcode der Teilnehmer**
  - Falls möglich, bringt jeder Teilnehmer einen Quellcode aus dem eigenen Projekt mit, den wir besprechen und ggfs. bearbeiten

### Buchungsalternativen

#### Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

#### Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

### Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen  
Teilnahmezertifikat  
Frühstück und Mittagessen  
Getränke, Obst und Snacks

### Organisation

#### Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen \*\*\* Der Kurs findet garantiert statt! \*\*\*

#### Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)  
09:00-16:00h

#### Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

### Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90