



Testen mit JUnit in Java-Projekten (S724)

Überblick

Beschreibung

JUnit ist ein Test-Framework, welches es einem Entwickler erlaubt, Programmcode automatisch zu testen. Die Unittests entwickeln vor allem dann ihre Stärke, wenn Sie in einem bestehenden Projekt größere Umbaumaßnahmen vornehmen (müssen) oder wenn eine neue Version einer externen Bibliothek eingesetzt werden soll, beispielsweise ein neuer JDBC-Treiber.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
30.11.2012	>3	1	820,00 ³⁼²

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

Details

Seminar-Ziel

Nach dem Seminar kennen Sie die Grenzen von JUnit und wissen, wie es effizient einzusetzen ist.

Wer sollte teilnehmen

Java-Entwickler und Projektleiter solcher Projekte, in denen JUnit noch nicht eingesetzt wird.

Inhalt

- Wie funktioniert JUnit
- Unterschiede zwischen JUnit-3 und JUnit-4
- Gute Testklassen, schlechte Tests
- Best Practices für gute und einfache Testklassen
- Testgruppen über ANT zusammenstellen
- JUnit-Reporting mit ANT erstellen
- Testen mit Dummy- und Mock-Objekten
- Verwendung eigener Dummy-Klassen
- JMock, EasyMock
- xUnit - Überblick über Ergänzungen zu JUnit
- Unitils, junit-addons, dbunit, htmlunit, webunit
- Vergleich zwischen TestNG und JUnit-4

Buchungsalternativen

Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen
Teilnahmezertifikat
Frühstück und Mittagessen
Getränke, Obst und Snacks

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen *** Der Kurs findet garantiert statt! ***

Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)
09:00-16:00h

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90