



JavaScript Komplett (S1412)

Überblick

Beschreibung

In diesem Seminar lernen Sie, mit JavaScript HTML-Seiten dynamisch zu gestalten. Sie kennen anschließend die Funktionalität von JavaScript und haben die Möglichkeit, praxisnah diese Script-Sprache zu erproben.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
06.08.-10.08.2012	>3	5	1.940,00 3=2
03.12.-07.12.2012	>3	5	1.940,00 * 3=2

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

* = Frühbucherrabatt

Details

Seminar-Ziel

In diesem Seminar lernen Sie, wie Sie die Scriptsprache JavaScript dazu nutzen, um dynamische HTML-Seiten zu gestalten. Sie sind danach in der Lage, eigene Funktionen zu programmieren, die Ihre Webseiten flexibel halten.

Wer sollte teilnehmen

HTML-Entwickler, Web-Master und Web-Designer mit HTML-Kenntnissen.

Inhalt

1.-3. Tag: Auch separat buchbar als EinführungskursJavaScript Einführung</p>

- **Einführung in JavaScript**
 - Entstehung von JavaScript
 - Grundlagen zu JavaScript
 - JavaScript-Versionen
 - JavaScript, JScript, VBScript und Java
 - JavaScript im Browser aktivieren
 - JavaScript-Aktivierung im Browser testen
 - Nützliche Webseiten
- **Grundlegende Sprachelemente**
 - JavaScript in HTML verwenden
 - Allgemeine Notationsregeln
 - Reservierte Wörter
 - Bezeichner
 - Variablen
 - Konstanten
 - Datentypen
 - Operatoren
 - Rangfolge der Operatoren
- **Kontrollstrukturen**
 - Steuerung des Programmablaufs
 - Anweisungsblock
 - Auswahl
 - Wiederholung
- **Funktionen**
 - Grundlagen zu Funktionen
 - Funktionen mit Parametern
 - Variable Parameterliste
 - Weitere Möglichkeiten für die Definition von Funktionen
 - Lokale und globale Variablen
 - Vordefinierte Funktionen in JavaScript
 - Debuggen von Funktionen
- **Objekte**
 - Grundlagen von Objekten
 - Eigenschaften
 - Methoden
 - Anweisungen und Operatoren für Objekte
- **Vordefinierte Objekte**
 - Grundlagen zu vordefinierten Objekten
 - Objekt String für Zeichenketten
 - Objekt Math für mathematische Berechnungen

Buchungsalternativen

Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Individuallschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen
Teilnahmezertifikat
Frühstück und Mittagessen
Getränke, Obst und Snacks

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen *** Der Kurs findet garantiert statt! ***

Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)
09:00-16:00h

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90



- Objekt Number für Zahlen
- Objekt Array für Variablenlisten
- Objekt Date für Zeitangaben
- Objekt RegExp für reguläre Ausdrücke

4.-5. Tag: Auch separat buchbar als Einführungskurs [Web-Programmierung mit JavaScript](#)

- **JavaScript-Objektmodell**

- Hierarchie der JavaScript-Objekte
- Objekt navigator
- Objekt window
- Meldungsfenster
- Eingabefenster
- Bestätigungsfenster
- Objekt screen
- Objekt document
- Objekt history
- Objekt location
- Objekt frames
- Objekt event

- **Zugriff auf HTML-Dokumente**

- Grundlagen zum document-Objekt
- Unterobjekt anchors
- Unterobjekt applets
- Unterobjekt forms
- Eingabefelder
- Kontroll- und Optionsfelder
- Auswahllisten
- Schaltflächen
- Eingaben prüfen
- Verschiedene Formulare
- Unterobjekt images
- Unterobjekt links

- **Event-Handler**

- Grundlagen zu Events
- Auf Ereignisse reagieren
- Eine Webseite laden und verlassen
- Ereignisse bei Grafiken, Links und Ankern
- Ereignisse im Formular
- Formulareingaben testen
- javascript: - Link

- **Cookies**

- Grundlagen zu Cookies
- Cookies akzeptieren
- Cookies setzen
- Inhalt eines Cookies
- Cookies auslesen
- Cookies löschen
- Verfallsdatum angeben

- **Multimedia**

- Video- und Audio-Elemente
- Steuerung mit JavaScript
- Flash- und weitere Plugin-Formate

- **Canvas-Element**

- Überblick
- Beispiele
- Canvas 3D

- **Geolocation-API**

- Aktuelle Position auslesen
- Positionswechsel erfassen

- **Datenspeicherung**

- Application Cache und Cache Manifest
- DOM-Storage
- WebKit-Datenbanken