



Java FX-Basiswissen (S1007)

Überblick

Beschreibung

GUI-Anwendungen mit Java zu entwickeln kann mitunter recht mühselig sein. Sun hat daher die Java FX Plattform entwickelt, die u.a. einen Interpreter für eine deklarative, einfach zu erlernende Skriptsprache, sowie Bibliotheken zur leichteren Programmierung grafischer Oberflächen enthält. Java FX Script und die Java FX Laufzeitumgebung ersetzen dabei nicht das bestehende Java-System, sondern bauen auf der Java Virtual Machine und den Standard-Klassenbibliotheken, wie beispielsweise Swing, auf.

Preis
Auf Anfrage

Dauer
2 Tage. Die vorgeschlagene Dauer kann Ihren Bedürfnissen angepasst werden.

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

Details

Seminar-Ziel

Nach diesem Seminar kennen Sie die JavaFX-Technologie. Mit der Programmiersprache Java FX Script können Sie in der JavaFX-Referenz-Entwicklungsumgebung NetBeans erste Java FX-Anwendungen entwickeln.

Wer sollte teilnehmen

Java-Entwickler, die bisher traditionell mit Swing gearbeitet haben und eine Möglichkeit suchen, GUIs schneller zu entwickeln. Programmierer, die bisher mit Silverlight oder Adobe AIR/Flex entwickelt haben und nun über den Tellerrand blicken möchten. Eine Einführung in Silverlight ist hier zu finden.

Inhalt

- **Grundlagen**
 - Überblick über die JavaFX-Technologie
 - JDK und JavaFX SDK
 - Java FX Script auf der Kommandozeile
 - Einführung in NetBeans
- **Java FX Script**
 - Grundlagen
 - Was sind Skripte?
 - Variablen, Anweisungen, Funktionen
 - Objekte
 - Datentypen, Operatoren, Ausdrücke
 - Sequenzen
 - Kontrollstrukturen
 - Fehlerbehandlung mit Exceptions
 - Data Binding und Trigger
 - Klassen und Vererbung
 - Pakete und Sichtbarkeiten
 - Zugriff auf Java-Bibliotheken
- **Anwendungsentwicklung mit Java FX**
 - RIA oder RCP?
 - Rollenverteilung zwischen Programmierer und Grafikdesigner
 - Verwendung von Swing
 - SceneGraph, Nodes, Widgets
 - Layouts
 - Effekte und Animation
- **Überblick über weiterführende Themen**
 - Java FX Mobile
 - Java FX Production Suite
 - Java FX-Entwicklung mit Eclipse
- **Praktische Übungen**
 - Mit Programmierübungen werden die einzelnen Themen vertieft, wobei jeder Teilnehmer einen eigenen Rechner zur Verfügung hat.

Buchungsalternativen

Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen
Teilnahmezertifikat
Frühstück und Mittagessen
Getränke, Obst und Snacks

Organisation

Teilnehmerzahl
max. 8 Personen

Seminarzeiten
1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)
09:00-16:00h

Ort der Schulung
GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90