



HTML-Komplett (S1392)

Überblick

Beschreibung

Für die Realisierung von Web-Projekten bildet HTML die notwendige Voraussetzung. Das Seminar zeigt die technischen Grundlagen von HTML und führt anhand von Praxisbeispielen in die Möglichkeiten dieser Technologie ein. Ein wesentlicher Punkt ist hierbei das Herausarbeiten von allgemein etablierten Verfahren, die unter dem Stichwort "Best Practice" zusammengefasst werden. Auf diesem Seminar erwerben Sie das Know-how für die Gestaltung mit HTML.

Mit der Einführung des HTML5-Standards und der Unterstützung durch aktuelle Browserversionen steht Web-Entwicklern eine Vielzahl von neuen Möglichkeiten zur Verfügung. Insbesondere für dynamische und auch mobile Web-Anwendungen ergeben sich interessante Aspekte. Noch sind nicht alle HTML5-Sprachelemente einsetzbar, aber viele Dinge lassen sich schon jetzt sinnvoll verwenden.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
02.07.-05.07.2012	>3	4	1.560,00 3=2
08.10.-11.10.2012	>3	4	1.560,00 * 3=2
17.12.-20.12.2012	>3	4	1.560,00 * 3=2
18.02.-21.02.2013	>3	4	1.560,00 * 3=2

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

* = Frühbucherrabatt

Details

Seminar-Ziel

Nach diesem Seminar sind Sie in der Lage, HTML-Dokumente unter Berücksichtigung der verschiedenen Browser zu erstellen. Sie sind mit den etablierten Verfahren, Designelementen und Gestaltungsmöglichkeiten dieser Programmiersprache vertraut.

In diesem Kurs erhalten die Teilnehmer die Kenntnis um HTML5 konkret einzusetzen. Neben den sprachlichen Neuerungen zum Vorgänger, werden die Themen Formulare, Geolocation, Multimedia, Drag-and-Drop und Anwendungsunterstützung praxisnah vorgestellt.

Wer sollte teilnehmen

Applikationsentwickler, die Web-Seiten gestalten sowie EDV-Verantwortliche, die Gestaltungsaufträge erteilen mit Kenntnissen im Umgang mit Editoren. Alle die Web-Seiten mit HTML 5 gestalten und umsetzen wollen. Grundkenntnisse in HTML 4 bzw. XHTML 1, sowie CSS und JavaScript sind von Vorteil.

Inhalt

Diese Agenda ist auch Bestandteil (1.-2. Tag) des Kurses [Moderne Webseiten mit HTML und CSS](#) <p> Auch separat buchbar als [HTML-Grundlagen](#)

- **Grundlagen des Webdesign**
 - Webstandards als Basis
 - Trennung von Struktur/Inhalt, Layout und Dynamik
 - Browser und (In)kompatibilitäten
- **HTML-Grundlagen**
 - Grundelemente einer HTML-Seite
 - Der Titel einer Webseite
 - META Tags und ihre Bedeutung
 - Kommentare
 - Textstrukturierung
 - Logische Textformatierung
 - Physische Textformatierung
 - Farbwahl und Codierung
 - Tabellen
 - Layoutmöglichkeiten mit Layern, Frames und Tabellen
 - Einbindung von Grafiken und Hintergrundgrafiken
 - Links/Verweise auf andere Seiten, Dateien und Anwendungen
 - Sortierte und unsortierte Listen
- **Fortgeschrittene HTML-Technik**
 - Gestaltungsmöglichkeiten mit Grafiken und Tabellen
 - Wo sind die Grenzen von HTML
 - Globale Designrichtlinien mit Hilfe von Cascading Style Sheets (CSS)
 - Festlegung von Schriftart/-typ und Formatierung
 - Formulare und deren Elemente
 - Barrierefreies Webdesign
 - Gestaltungsmöglichkeiten ohne Tabellen

Buchungsalternativen

Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen
Teilnahmezertifikat
Frühstück und Mittagessen
Getränke, Obst und Snacks

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen *** Der Kurs findet garantiert statt! ***

Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)
09:00-16:00h

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90



Diese Agenda ist auch Bestandteil (3.-4. Tag) des Kurses [Moderne Webseiten mit HTML und CSS](#)<p>
Auch separat buchbar als [HTML5-Grundlagen](#)

- **HTML5 - Überblick**
 - Entstehungsgeschichte
 - Anwendungsfälle
 - HTML5 in der Praxis
- **HTML5 - Grundlagen**
 - HTML5-Basisdokument
 - XHTML5-Basisdokument
 - Neuerungen in HTML5
- **HTML5 - Semantik**
 - Dokumentenstruktur
 - Textauszeichnungen
 - Neue HTML5-Befehle in aktuellen Browsern
 - WAI-ARIA
 - Microdaten
 - Ruby-Anmerkungen
- **HTML5 - Formulare**
 - Input-Elemente (search, telephone, url, email, number, range, color)
 - Formularelemente (keygen, object, progress, meter, output)
 - Validierung
 - Zusammenfassung
- **HTML5 - Multimedia**
 - Video- und Audio-Elemente
 - Steuerung mit JavaScript
 - Flash- und weitere Plugin-Formate
- **HTML5 - Drag-und-Drop**
 - Überblick
 - Erste Drag- und Drop-Beispiele
 - Cross-Website-Drag-und-Drop
- **HTML5 - Canvas-Element**
 - Überblick
 - Beispiele
 - Canvas 3D
- **HTML5 - Geolocation-API**
 - Aktuelle Position auslesen
 - Positionswechsel erfassen
- **HTML5 - Webanwendungen**
 - Application Cache und Cache Manifest
 - DOM-Storage
 - Ajax-Verarbeitung
 - Prüfung des Netzwerk-Status
 - WebKit-Datenbanken
- **HTML5 - Zusammenfassung**
 - Aktueller Status
 - Zukünftige Entwicklungen