



Adobe Flash - Einsatz im Web (S341)

Überblick

Beschreibung

Mit Flash werden die Möglichkeiten von HTML um schnell ladende Vektorgrafiken und Animation erweitert. Gerade im Internetbereich bieten sich hier viele Anwendungsmöglichkeiten. Der Workshop zeigt Ihnen den Einstieg in die graphische Umsetzung und die anschließende Animierung der Inhalte. Dabei wird auf ein realistisches Szenario geachtet. Die verschiedenen Einsatzmöglichkeiten werden besprochen und Sie lernen den Umgang mit den einzelnen Entwicklungswerkzeugen. Anhand vorbereiteter Beispiele üben Sie das Zeichnen und Verformen sowie den Umgang mit Fotos und Tönen. Danach geht es zur Animierung. Sie erlernen den Umgang mit der Zeitleiste und erfahren, was Frames und Tweens sind. Animationen entlang vorgefertigter Bahnen werden genauso besprochen wie das Arbeiten mit Maskierungsebenen in der Animation. Um Flash noch professioneller einsetzen zu können, werden in diesem Kurs auch die Grundlagen der Flash Actionscript-Programmierung besprochen und anhand von Beispielen mit in das Projekt eingearbeitet. Solche Beispiele sind animierte Schaltflächen, Preloader und kleine Spiele mittels "Drag und Drop" Technologien.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
26.09.-28.09.2012	>3	3	1.520,00 3=2
25.03.-27.03.2013	>3	3	1.520,00 * 3=2

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

* = Frühbucherrabatt

Details

Seminar-Ziel

Nach diesem Kurs wissen Sie, was man mit Flash machen kann, wie die Arbeitsoberfläche aufgebaut ist und wie Sie andere Adobe-Produkte integrieren können. Sie sind in der Lage, Animationen zu erstellen, interaktive Objekte mit Ton und Aktionen zu verbinden, externe Grafiken und Multimedia-Material zu importieren und das Ganze in Webseiten zusammenzuführen.

Wer sollte teilnehmen

Web-Designer und Grafiker mit Grundkenntnissen in Zeichenprogrammen und Design, die die Möglichkeiten animierter Gestaltung am Beispiel von Flash lernen wollen.

Inhalt

- **Einführung in Flash**
 - Übersicht über die Funktionalität von Flash
 - Bildschirmaufbau und CS5-Funktionalität
 - Zusammenarbeit mit anderen Adobe-Produkten
 - Beispiele: was mit Flash machbar ist / was nicht machbar ist
- **Einfache Zeichenoperationen**
 - Programmoberfläche
 - Bühne einrichten
 - Ebenen einrichten
 - geometrische Grundformen erstellen
 - Transformation, Ausrichten, Farbmischer, Verläufe
 - Pfade, Bezierkurven
 - Duplikate
 - Text erstellen und verändern
 - Farben und Verlaufsfüllungen
 - Texturen und Transparenzen
 - Absatz-, Zeichenformatierung
 - URLs einfügen
- **Grafiken und Sounds importieren**
- **Animationen**
 - Grundbegriffe zu Timelines, Frames, Tweening
 - Fading und Transitions
 - Arbeiten mit Ebenen
 - Bewegungstween erstellen
 - Formtweening erstellen
 - Arbeiten mit Masken
 - Bewegungstweening entlang eines Pfades
- **Interaktivität mit Symbolen, Schaltflächen, Aktionen und Soundeffekten**
 - Schaltflächen
 - Menüleisten
 - Benutzeraktionen
 - Rollover-Effekte
 - Grundlagen Action Script

Buchungsalternativen

Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen
Teilnahmezertifikat
Frühstück und Mittagessen
Getränke, Obst und Snacks

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen *** Der Kurs findet garantiert statt! ***

Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)
09:00-16:00h

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90



- Aktionen-Bedienfeld
- Normal-/Expertenmodus
- Variablen benutzen
- Schleifen
- Beispiele: Pre-Loader, Minispiel
- **Online-Formulare mit Flash erstellen**
- **Importieren von Photoshop- und Illustrator-Dateien**
 - Arbeiten mit importierten Ebenen aus Photoshop und Illustrator
 - Einstellung der Eigenschaften für die importierten Ebenen
- **Video und Sound**
 - Arbeiten mit verbesserten Video-Codecs
 - Import von AVI und Quicktime und deren Export als FLV-Video
 - Einbinden von Sound direkt in der Zeitleiste oder per ActionScript
 - "MP3" -Ausgabeeinstellungen
- **Publizieren im Web**
 - Einbinden von Flash-Animationen in Webseiten
 - Ladezeitkontrolle und Ladeoptimierung
 - Erzeugen eines Preloaders
 - Flash-Plugin Erkennung