



Autodesk Inventor Grundlagen (S362)

Überblick

Beschreibung

Autodesk Inventor ist ein parametrisches und auf Modellierungselementen aufbauendes 3D-Programm für die Konstruktion in Mechanik und Maschinenbau. Es gewährleistet die Organisation größerer Zeichnungen und die intelligente Zusammenbaukonstruktion anhand adaptiver Skizzen. In diesem Kurs werden Ihnen die Grundlagen des Autodesk Inventors vermittelt.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
29.05.-01.06.2012	>3	5	1.940,00 3=2
26.11.-30.11.2012	>3	5	1.940,00 * 3=2

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

* = Frühbucherrabatt

Details

Seminar-Ziel

Anhand von Beispiele und Übungen aus er Praxis wird den Teilnehmern die Theorie und Philosophie des Autodesk Inventor näher gebracht. Ziel des Trainings ist die grundlegenden Funktionen einer modernen 3D-Applikation kennen lernen, das selbständige Erstellen von parametrische und adaptive 3D-Volumenmodelle, Zusammenbauten schneller und flexibler produzieren und die Ableitung und Ausgabe von normgerechten Fertigungszeichnungen.

Wer sollte teilnehmen

Technische Zeichner, Konstrukteure, Ingenieure, CAD-Anwender. Die Teilnehmer sollten mit dem Betriebssystem Windows vertraut sein und konstruktive oder zeichnerische Vorkenntnisse haben. 2D und 3D-Kenntnisse sind von Vorteil

Inhalt

- **Einführung**
 - Die Programm-Installation
 - Das Arbeitsfenster
 - Die grundlegende Arbeitsweise
 - Unterschiede zwischen AutoCAD, Mechanical Desktop und Inventor
- **Programmbedienung**
 - Dateien öffnen, speichern und schließen
 - Dateien speichern
 - Fenster anordnen und schließen
 - Werkzeuge starten
 - Steuerung der Anzeige
 - Der Browser
 - Auswählen
 - Rückgängig und Wiederherstellen
 - Das Hilfe-System
- **Skizzieren**
 - Grundlagen
 - Hintergrundeinstellungen
 - Skizzierebenen
 - Skizzierwerkzeuge
 - Abhängigkeiten
 - Parametrische Bemaßungen
 - Sonderfunktionen
 - Skizzenanalyse
- **Arbeitselemente**
 - Arbeitspunkte
 - Arbeitsachsen
 - Arbeitsebenen
 - Übung
- **3D-Elemente**
 - Skizzierte Elemente
 - Platzierte Elemente
 - Elemente kopieren und spiegeln
 - Elemente und Bauteile bearbeiten
 - Inhaltscenter-Elemente
- **Zusammenbau**
 - Hintergrundeinstellungen

Buchungsalternativen

Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen
Teilnahmezertifikat
Frühstück und Mittagessen
Getränke, Obst und Snacks

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 2, max. 8 Personen

Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)
09:00-16:00h

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90



- Komponenten einfügen
- Zusammenbau-Abhängigkeiten
- Bearbeiten und Eigenschaften ändern
- Komponenten erstellen
- Komponenten ersetzen
- Bearbeiten des Zusammenbaus mit Hilfe des Browsers
- Kollisionskontrolle
- Komponenten bewegen und animieren
- Adaptivität
- Die Stückliste
- **Normteile**
 - Normteiledatenbank
 - Normteile einfügen
 - Baugruppen-Abhängigkeiten bei Normteilen (iMates)
 - Normteile ersetzen
 - Der Konstruktions-Assistent
- **Zeichnungen**
 - Die Bestandteile einer IDW-Datei
 - Zeichnungsressourcen, Zeichnungsnormen
 - Ansichten erstellen
 - Ansichten bearbeiten
 - Mittellinien
 - Bemaßungen
 - Symbole
 - Stücklisten und Positionsnummern
 - Revisionstabellen
 - Bohrungstabellen
 - Zeichnungsabhängige Einstellungen
 - Plotten
 - Erstellen von Präsentationsansichten
 - Erstellen und Definieren von Explosionsansichten
 - Kamerapositionen steuern, animierte Präsentationen/.avi files
- **Verwaltungswerkzeuge und Vorlagen**
 - Der Design-Assistent
 - Konstruktionseigenschaften (iProperties)
 - Stile und Stilbibliotheken
 - Der Notizblock
 - Pack and Go
 - Eigene Vorlagen