



## Architekturen moderner Web-Anwendungen (S426)

### Überblick

#### Beschreibung

Das World Wide Web hat die Business- und die IT-Welt erobert. Verteilte Softwarearchitekturen bilden immer mehr die Basis der IT-Infrastruktur. Viele Vorteile sprechen für die Realisierung von browserbasierten, "leichten" Web-Anwendungen. Aber auch "klassische" Client-/Server Architekturen haben auch heute noch Relevanz. Im Unterschied zu klassischen IT-Projekten sind Web-Lösungen Kompositionen unterschiedlichster Technologien. Für den Einsteiger ist diese Vielfalt verwirrend und häufig werden Produkte eines Herstellers als vermeintliche Lösung ausgewählt. Neben den Konzepten und Technologien von verschiedenen Systemarchitekturen, werden die wichtigsten Realisierungsplattformen in einfachen Beispielen vorgestellt.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
30.07.-01.08.2012	>3	3	1.520,00 <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3=2</span>
26.11.-28.11.2012	>3	3	1.520,00 * <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3=2</span>
11.03.-13.03.2013	>3	3	1.520,00 * <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3=2</span>

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

\* = Frühbucherrabatt

### Details

#### Seminar-Ziel

Nach diesem Seminar wissen Sie, welche Architekturen und Technologien auf der Client- und Serverseite für die Realisierung von Webanwendungen zur Verfügung stehen. Sie können entscheiden, welche dieser Weblösungen für Ihre Anforderung die passende ist. Sie lernen die verschiedenen Technologien anhand von praktischen Beispielen kennen und wissen, wie Sie die Sicherheit Ihrer Anwendungen im Web gewährleisten können. Das Seminar liefert wichtige und wertvolle Entscheidungskriterien für die richtige Auswahl einer Architektur.

#### Wer sollte teilnehmen

Anwendungsentwickler und Projektleiter mit allgemeinen EDV-Kenntnissen

#### Inhalt

- **Einführung und Überblick**
  - Anwendungsarchitekturen
  - Client-Server
  - 3- und N-Tier-Systeme
  - Von Web 1.0 nach Web 2.0
  - Von Webservice nach SOA
- **Web-Client Technologien**
  - HTML - Hypertext Markup Language
    - Die "lingua franca" des Web
    - HTML-Versionen
    - HTML in der Praxis
  - JavaScript
    - JavaScript-Anwendungen
    - JavaScript-Versionen
    - JavaScript in der Praxis
  - CSS - Cascading Style Sheets
    - Formatsprache für HTML
    - Möglichkeiten und Versionen
  - DHTML/Ajax - Dynamisches HTML
    - Die Summe aller Teile
    - Was ist DOM?
    - DHTML/Ajax in der Praxis
  - Grafik, Multimedia, aktive Formate
    - Grafikformate
    - Flash, SilverLight und Co.
    - HTML und Java (-Applets)
    - HTML und ActiveX
    - Praxisteil zu den clientseitigen Technologien
- **Web-Server Technologien**
  - Der Web-Server
    - Statischer Zugriff
    - Request-Zugriffsmethoden
    - Server-Side-Processing
  - CGI

### Buchungsalternativen

#### Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

#### Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

### Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen  
Teilnahmezertifikat  
Frühstück und Mittagessen  
Getränke, Obst und Snacks

### Organisation

#### Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen \*\*\* Der Kurs findet garantiert statt! \*\*\*

#### Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)  
09:00-16:00h

#### Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

### Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- [info@gfu.net](mailto:info@gfu.net)
- Infoline 0221 82 80 90



- Common Gateway Interface, Vorteile/Nachteile
- Server-API
  - ISAPI, NSAPI etc., Vorteile/Nachteile
- Scripting
  - ASP, CFM, PHP, JSP, Vor-/Nachteile und Vergleich
- Praxisteil zu den serverseitigen Technologien
- **Middleware Technologien**
  - Was ist Middleware?
  - Integrationsmöglichkeiten
  - Klassifikation von Middleware
  - Object Request Broker
    - CORBA - Common Object Request Broker Architecture
    - DCOM - Distributed Common Object Model
  - Applikationsserver:
    - Microsoft-Konzept
    - Java-Konzept
    - Auswahl von Applikationsserver
  - Die .NET-Strategie, Vergleich .NET/J2EE
  - Alternative Plattformen und Systeme
    - PHP- Frameworks im Überblick
    - Python-Frameworks im Überblick
- **XML - am Client und Server**
  - XML-Technologien
    - DTD und XML-Schemata
    - XSLT
    - XPath
  - XML und Datenbanken
    - XML-Dokument als DB
    - Hybride XML-Datenbanken
  - XML-Datenbanken
  - XML und Softwareentwicklung
    - SAX API - Simple API for XML
    - DOM API - Document Object Model API
    - XML als Komponentenmodell
  - Web Services
    - Was ist/macht ein Web Service?
    - Was ist/macht SOAP, WSDL und UDDI?
- **Open Source in der Web-Anwendungsentwicklung**
  - Open Source
  - Vorteile/Nachteile
    - Softwarequalität
    - Bedeutung
  - Auswahl des richtigen Frameworks
    - CMS-Framework: Plone, Drupal
    - MVC-Framework: Struts, Spring, Turbine
    - XML-Framework: Cocoon, Enhydra
- **Sicherheit in der Web-Anwendungsentwicklung**
  - Sitzungs- und Zustandsverwaltung
  - Authentisierung und Autorisierung
  - Verschlüsselungsalgorithmen
  - Zertifikate und SSL - Secure Sockets Layer