



Apps-Entwicklung für iPhone, Android und Co. - Professionelle Applikationen für WebKit-Browser mit HTML, CSS und JavaScript (S1255) Überblick

Beschreibung

Mit der Veröffentlichung von iPhone, iPod Touch sowie iPad und dem iPhone OS hat Apple den Markt für mobile Endgeräte massenfähig gemacht. Google liefert mit dem Android-Betriebssystem ebenfalls eine stetig wachsende Plattform. Einer der Erfolgsfaktoren ist der auf beiden Systemen verfügbare Browser "Mobile Safari", bzw. die technologische Basis WebKit. Diese freie HTML-Rendering-Bibliothek wird nicht nur von Apple und Google eingesetzt, sondern auch von anderen Unternehmen, wie Nokia, Adobe und Blackberry, verwendet. Dieser Kurs vermittelt Ihnen die notwendigen Kenntnisse, die Sie für den erfolgreichen Einstieg in die WebKit-Entwicklung benötigen.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
09.07.-11.07.2012	>3	3	1.520,00 3=2
12.11.-14.11.2012	>3	3	1.520,00 * 3=2
18.03.-20.03.2013	>3	3	1.520,00 * 3=2

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

* = Frühbucherrabatt

Details

Seminar-Ziel

Im Laufe der dreitägigen Schulung werden neben der Vermittlung von wichtigen Basistechniken praxismgerechte Bausteine entwickelt, die zu einer leistungsfähigen Applikation zusammenwachsen, die als Grundlage für eigene Projekte benutzt werden kann.

Wer sollte teilnehmen

Web-Designer und -Entwickler mit Kenntnissen in HTML, CSS und JavaScript. Diese Vorkenntnisse können auch in folgender Schulung ["Schulung HTML CSS Javascript"](#) erworben werden.

Inhalt

- **Einführung**
 - Mobile Webplattform
 - Interaktionsmodell
 - Viewport
- **WebKit-Plattform**
 - Historie des WebKit
 - WebKit und Webstandards
 - WebKit CSS Definitionen
- **Technische Spezifikationen**
 - Allgemeines
 - Display
 - Software
- **Praxiseinstieg**
 - Web Apps versus Native Apps
 - Schnelleinstieg in die Web-Programmierung
- **Grundlagen des Styling**
 - iPhone CSS
 - iPhone Anmutung
 - Verhalten mit jQuery
- **Erweitertes Styling**
 - Ajax
 - Standardicon
 - Vollbildschirm
- **Einstieg in iUI, iWebKit, jQTouch und jQueryMobile**
 - Konfiguration
 - Panels und Navigation
 - Animationen
- **Lokale Datenhaltung**
 - localStorage
 - sessionStorage
 - Lokale Datenbanken
- **Offline Konzepte**
 - Manifest-Datei
 - Caching
 - Logging
- **Mobile Apps**
 - Einstieg in PhoneGap

Buchungsalternativen

Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen
Teilnahmezertifikat
Frühstück und Mittagessen
Getränke, Obst und Snacks

Organisation

Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen *** Der Kurs findet garantiert statt! ***

Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e) 09:00-16:00h

Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90



- Installation für iPhone
- Installation für Android
- Möglichkeiten von phonegap.js