



## Android Java Entwicklung (S1024)

### Überblick

#### Beschreibung

Android hat sich nicht nur binnen weniger Jahre zum meistverkauften Betriebssystem für Smartphones entwickelt; es findet sich auch auf Tablets und demnächst vielleicht in Fernsehgeräten. Die offene Architektur, die reichhaltige Infrastruktur und die weit verbreitete Sprache Java erlaubt es Firmen und Software-Entwicklern schnell, mächtige interaktive Apps für diese neuen Geräte zu erstellen.

Termin	freie Plätze	Tage	Preis in Euro zzgl. MwSt.
29.08.-31.08.2012	>3	3	1.520,00 <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>
28.11.-30.11.2012	>3	3	1.520,00 * <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>
25.02.-27.02.2013	>3	3	1.520,00 * <span style="border: 1px solid black; padding: 0 2px;">3=2</span>

Bitte beachten Sie die aktuellen Termine und Preise auf unserer Webseite.

\* = Frühbucherrabatt

### Details

#### Seminar-Ziel

Sie verstehen die Entwicklung von Android-Anwendungen und können eigene Apps erstellen die mit der vorhandenen Infrastruktur eines Smartphones zusammenspielen. Wenn Sie ein Android-Gerät inkl Treibern zur Schulung mitbringen, können Sie dieses sofort zum Testen der von Ihnen entwickelten Apps benutzen.

#### Wer sollte teilnehmen

Softwareentwickler (idealerweise mit Java-Grundkenntnissen), die interaktive Tools und Widgets für den Zukunftsmarkt Smartphones oder Tablets entwickeln möchten

#### Inhalt

- **Android Grundlagen und Entwicklungsumgebung**
  - Übersicht über Android und dessen Fähigkeiten
  - Das Android SDK und dessen Tools
  - Android-Entwicklung mit Eclipse
- **Oberflächen GUI Layouts**
  - Ressourcen für Texte und Layouts
  - Layouten von Views
  - Gestaltung mit Styles und Themes
  - Besonderheiten bei Tablets
- **Oberflächen GUI Ereignisbehandlung**
  - Click-Events
  - Option- und Kontextmenüs
  - Dialoge
  - Besonderheiten bei Tablets
  - Wahrgenommene Verarbeitungsgeschwindigkeit durch Fortschrittsrückmeldungen erhöhen
- **Datenverarbeitung und Speicherung**
  - Daten in Benutzer-Preferences, internen und externen Dateien ablegen
  - Einbindung der SQLite-Datenbank
  - Flexible und performante Anzeige von Massendaten über Adapter zwischen Datenbank und GUI
- **Android-Infrastruktur benutzen**
  - Öffentliche Daten anderer Apps nutzen
  - Mit Intents andere Apps einbinden (Map, Telefon, Kontakte,...)
  - Dienste und Benachrichtigungen einsetzen
  - Hardware-Sensoren auslesen (Lage, Ort, Helligkeit,...)
  - Über das Netzwerk mit einem Application-Server Daten austauschen
- **Applikationen im Market publizieren**

### Buchungsalternativen

#### Firmenschulung

Inhouse-Schulung mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

#### Individualschulung

Schulung für eine Einzelperson mit individuellen Inhalten zum Wunschtermin. Preis auf Anfrage.

### Enthaltene Leistungen

Schulungsunterlagen  
Teilnahmezertifikat  
Frühstück und Mittagessen  
Getränke, Obst und Snacks

### Organisation

#### Teilnehmerzahl

min. 1, max. 8 Personen \*\*\* Der Kurs findet garantiert statt! \*\*\*

#### Seminarzeiten

1. Tag 10:00-17:00h, Folgetag(e)  
09:00-16:00h

#### Ort der Schulung

GFU-Schulungszentrum Köln oder bei Ihnen als Inhouse-Schulung

### Haben Sie Fragen?

Gerne beraten wir Sie persönlich per Mail oder Telefon.

- info@gfu.net
- Infoline 0221 82 80 90